

FORMATIC AVENIR

Introduction aux langages de programmation

Durée : 1 jour

Public : Tous publics

Pré-requis : Aucun

Objectifs : Apprendre les bases de la programmation logicielle.
Connaître les principaux langages informatiques, leurs forces et leurs faiblesses.
Apprendre la base de l'algorithmie.

Programme :

1) Introduction aux langages informatiques

Histoire de l'informatique

Définition d'un programme et d'un langage informatique

1.1) Paradigmes

Étude des différentes façon de concevoir son programme informatique

1.2) Niveau de programmation

La programmation intervient à différents niveaux d'un ordinateur, qui peut être comprise et exécutée directement par le processeur (langage assembleur), proche du langage du processeur (bas niveau) ou de « haut niveau » (on ne se soucie pas de la gestion de la mémoire)

1.3) Typage

Nous étudierons ici si les types de données employés décrivent correctement les données manipulées.

1.4) Tableau récapitulatif

Tableau résumant les principaux langages informatiques et leurs différences

2) Algorithmes

L'algorithmique est la base de la programmation, avant de commencer à coder, créer des logiciels, applications ou site web, il est important de définir et concevoir des algorithmes.